

IDI<sup>®</sup>

ITALIAN DESIGN INSTITUTE

# SPECIALIZZAZIONE **TOYS DESIGN**

---

**MILANO**

---

**32 ORE**

- Studio propedeutico individuale
- 32 ore Full Immersion
- Project Work

---

**MAX 18 PARTECIPANTI**

- Divulgazione del CV ad aziende di settore

---

**ATTESTATI**

- Attestato di Frequenza fase d' aula
- Attestato di Project Work





## PECULIARITÀ DEL CORSO

Il Corso di Specializzazione in Toys Design si propone di fornire gli strumenti base del mestiere del Designer di Giocattoli.

Durante la fase d'aula verranno approfonditi i temi relativi alle fasi iniziali della realizzazione del progetto, l'analisi delle forme, la scelta del linguaggio, l'apporto della matematica nei giochi, nonché la prototipazione e realizzazione del prodotto. La fase teorica sarà accompagnata da esercitazioni e workshop.

L'obiettivo del Corso di Specializzazione è non solo imparare un metodo di lavoro, ma avvicinarsi al mondo dell'infanzia attraverso il concept di un gioco e la sua rappresentazione.

Il Toys Designer si occupa della progettazione e realizzazione di giocattoli. Si tratta di una figura altamente specializzata in quanto progetta prodotti con particolare attenzione al mondo dell'educazione rispondendo ai bisogni della società contemporanea in continua evoluzione.

Il Corso di Specializzazione si rivolge a designer, grafici, interior designer, architetti, illustratori, progettisti.





---

## PROGRAMMA FORMATIVO

---

Il gioco nasce da un team.  
La memoria benzina della nostra creatività.  
Esperienze di gioco condivise per riflettere sugli ingredienti necessari per il nostro progetto.  
La fiaba come punto di partenza e motore del concept.  
Forme e colori all'interno della fiaba.  
Analisi delle forme geometriche di base.  
Analisi dei colori primari.  
La forma e il colore seguono regole matematiche.  
La scomposizione.  
Attraverso il gioco si apprendono concetti logici.  
Unione e separazione.  
Gli opposti, l'errore creativo, la deformazione.  
Il giocattolo come imitazione del mondo adulto, e/o per trattenerne con se l'adulto.  
Prototipazione e realizzazione di un prodotto. Immagini da Aziende manifatturiere, la produzione asiatica.

ESERCITAZIONE PRATICA: In fase d'aula si imposta individualmente un nuovo concept di gioco o libro-gioco. Seguiti dalla docente si pongono le basi del progetto, che poi viene completato in autonomia e restituito in un pdf di presentazione per una revisione finale da parte della docente a distanza di circa 1 mese.

## SBOCCHI OCCUPAZIONALI

---

A fronte delle dimensioni del mercato e del numero ancora limitato di professionisti, i Toys Designer trovano lavoro con una certa rapidità.

Essi, infatti, solitamente lavorano all'interno dei reparti progettazione di aziende del settore, come liberi professionisti, all'interno di studi di Design specializzati oppure come consulenti per le imprese.

[www.italiandesigninstitute.com](http://www.italiandesigninstitute.com)